

# Chi siamo

## 01 Telefono Azzurro

Fondazione **S.O.S. Il Telefono Azzurro ETS** promuove un rispetto totale dei **diritti dei bambini e degli adolescenti**. Con le sue attività ogni giorno sostiene le loro potenzialità di crescita e di tutela da abusi e violenze che possono pregiudicarne il benessere e il percorso di crescita.

Offre risposte concrete a richieste di aiuto, anche attraverso la collaborazione con istituzioni, associazioni e altre realtà territoriali.

## 02 La sede di Treviso

Siamo coinvolti in diverse **iniziative territoriali** che vedono come partner istituti scolastici e istituzioni locali.

Realizziamo e implementiamo **campagne di sensibilizzazione** riguardanti l'educazione e la cittadinanza digitale.

## 03 Servizio Civile

Il servizio civile è una **scelta volontaria**, rappresenta un'importante occasione di formazione e di crescita personale e professionale per i giovani. È rivolto alle persone di età compresa **tra i 18 e 28 anni**.

# Contatti



**EMERGENZA  
INFANZIA**



## Sede di Treviso

Via Isola di Mezzo 33, TV

0422 545404

olp\_treviso@azzurro.it

## Per approfondire

[azzurro.it](http://azzurro.it)

[academy.azzurro.it](http://academy.azzurro.it)



# TELEFONO AZZURRO

UN'INDAGINE  
TERRITORIALE IN  
OCCASIONE  
DEL **S.I.D. 2024**



# Safer Internet Day

È una ricorrenza annuale organizzata a livello internazionale con il supporto della **Commissione Europea**.

È finalizzata a promuovere un uso più sicuro e responsabile del web e delle nuove tecnologie, in particolare tra i giovani.

**Si celebra a febbraio e coinvolge oltre cento paesi.**

## Un'indagine territoriale

In occasione del S.I.D. abbiamo pianificato la stesura di **questionari** con lo scopo di restituire uno **spaccato della provincia di Treviso** in merito all'uso delle piattaforme digitali da parte dei minori. Abbiamo organizzato una **ricerca estensiva** sui temi prescelti, progettato e somministrato i questionari in **scuole primarie e secondarie di primo grado**. Infine, abbiamo ideato un sistema di catalogazione per elaborare i dati raccolti.

### I temi

Bullismo  
Hate-speech  
Cyber-bullismo  
Salute mentale  
Gaming  
Social

# Scuola primaria

Sono stati somministrati questionari strutturati a **256 alunni** delle classi quarte e quinte dell'**IC 4 Stefanini** al fine di analizzare i loro comportamenti riguardo all'**utilizzo dei social e dei videogiochi**.

I risultati ottenuti forniscono una panoramica interessante sulle abitudini dei bambini e della loro consapevolezza rispetto a un **contesto digitale sempre più pervasivo**.

## Le percentuali

**91%**

**Gioca ai videogiochi**

**55%**

**Gioca ai videogiochi da solo**

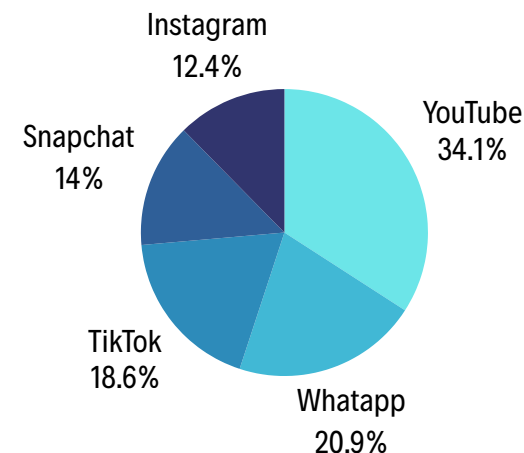
**50%**

**Utilizza smartphone e/o tablet**

**Un bambino su tre** dichiara di giocare ai videogiochi per più di due ore al giorno. Il dato sottolinea la frequenza significativa con cui i **minori dedicano un tempo prolungato ai videogiochi**.

Rilevante la percentuale di utilizzo di dispositivi autogestiti come **smartphone e/o tablet**, considerando il target (8-11 anni).

# Scuola secondaria di I grado



Il resoconto evidenzia che, dei **450 alunni** della scuola media Stefanini, la metà trascorre più di due ore al giorno sui social e il **58%** non ha regole per l'uso. Inoltre, il **30%** si fida di profili sconosciuti e **un quarto ha ricevuto insulti online e incontrato contenuti inappropriati**.

Ciò evidenzia un problema significativo legato al **cyberbullismo** e alla necessità di affrontare comportamenti dannosi online.

I risultati riflettono la **crescente integrazione della tecnologia digitale** nella vita quotidiana dei ragazzi. L'uso diffuso dei social e l'interesse per i videogiochi indicano l'importanza di educare gli alunni su un **utilizzo consapevole** di queste piattaforme. Le informazioni raccolte hanno fornito spunti utili per lo sviluppo di programmi educativi.